所有浏览器都支持 **window** 对象。它表示浏览器窗口。

所有 JavaScript 全局对象、函数以及变量均自动成为 window 对象的成员。

全局变量是 window 对象的属性。

全局函数是 window 对象的方法。

甚至 HTML DOM 的 document 也是 window 对象的属性之一：

window.document.getElementById("header");

* window.open() - 打开新窗口
* window.close() - 关闭当前窗口
* window.moveTo() - 移动当前窗口
* window.resizeTo() - 调整当前窗口的尺寸

**window.screen** 对象在编写时可以不使用 window 这个前缀。

一些属性：

* screen.availWidth - 可用的屏幕宽度
* screen.availHeight - 可用的屏幕高度

**Window Screen 可用宽度**

screen.availWidth 属性返回访问者屏幕的宽度，以像素计，减去界面特性，比如窗口任务栏。

**Window Screen 可用高度**

screen.availHeight 属性返回访问者屏幕的高度，以像素计，减去界面特性，比如窗口任务栏。

window.location 对象用于获得当前页面的地址 (URL)，并把浏览器重定向到新的页面。

* location.hostname 返回 web 主机的域名
* location.pathname 返回当前页面的路径和文件名
* location.port 返回 web 主机的端口 （80 或 443）
* location.protocol 返回所使用的 web 协议（http:// 或 https://）

**Window History**

**window.history** 对象在编写时可不使用 window 这个前缀。

为了保护用户隐私，对 JavaScript 访问该对象的方法做出了限制。

一些方法：

* history.back() - 与在浏览器点击后退按钮相同
* history.forward() - 与在浏览器中点击按钮向前相同

window.navigator 对象包含有关访问者浏览器的信息。

**警告：**来自 navigator 对象的信息具有误导性，不应该被用于检测浏览器版本，这是因为：

* navigator 数据可被浏览器使用者更改
* 浏览器无法报告晚于浏览器发布的新操作系统

## setTimeout()

### 语法

var t=setTimeout("javascript语句",毫秒)

setTimeout() 方法会返回某个值。在上面的语句中，值被储存在名为 t 的变量中。假如你希望取消这个 setTimeout()，你可以使用这个变量名来指定它。

setTimeout() 的第一个参数是含有 JavaScript 语句的字符串。这个语句可能诸如 "alert('5 seconds!')"，或者对函数的调用，诸如 alertMsg()"。

第二个参数指示从当前起多少毫秒后执行第一个参数。

**提示：**1000 毫秒等于一秒。